



**Copa do Mundo**

**2026**

**RUMO AO GOL**

**Jogo de Trilha Rítmica**

# Rumo ao GoL

## Jogo de Trilha Rítmica

O Tabuleiro Rumo ao GoL transforma a leitura rítmica em um campeonato emocionante dentro de campo! Utilizando cartões rítmicos como cartas de desafio, os alunos avançam pelas casas rumo ao gol. Esta dinâmica trabalha a leitura à primeira vista, a precisão do pulso, o respeito às regras e o foco.

### PREPARAÇÃO DO MATERIAL

- **O Tabuleiro:** Imprima a página do campo de futebol (sugere-se imprimir em tamanho A4 ou ampliado em A3 para melhor visualização em grupos).
- **Peões e Dado:** Recorte e monte os peões em formato de camisetas de futebol e o dado inclusos neste PDF.
- **Cartas de Desafio (Duas Opções de Uso):**
  - **Opção A (Mini Cartas Inclusas):** Recorte as mini cartas de países (ritmos musicais) anexadas nas páginas finais deste próprio PDF.
  - **Opção B (Cartas Grandes "Craques do Ritmo"):** Se preferir cartões maiores para o manuseio dos alunos, separe o baralho do jogo Craques do Ritmo e coloque-o ao lado do tabuleiro com o lado das bandeiras virado para cima, escondendo os ritmos.




### COMO JOGAR (GRANDES TURMAS OU PEQUENOS GRUPOS)

Suporta de 2 a 4 jogadores ou equipes por tabuleiro.

1. Cada jogador (ou equipe) escolhe seu peão-camiseta e o posiciona no banco de partida (Início).
2. O primeiro jogador joga o dado e avança o número correspondente de casas no tabuleiro.
3. Ao parar na casa, o jogador deve sortear uma carta de país do monte surpresa.
4. O jogador vira a carta e deve executar a célula rítmica do verso (batendo palmas ou tocando um instrumento):
  - Se acertar o ritmo: O peão permanece na casa conquistada e a carta vai para a pilha de descarte.
  - Se errar o ritmo: O peão cometeu uma "falta técnica" e deve retornar imediatamente para a casa onde estava antes de jogar o dado nesta rodada.
5. O jogo continua em sentido horário. Ganha a partida a equipe ou jogador que cruzar a linha de fundo e fizer o GOL primeiro!




## CASAS ESPECIAIS DO TABULEIRO

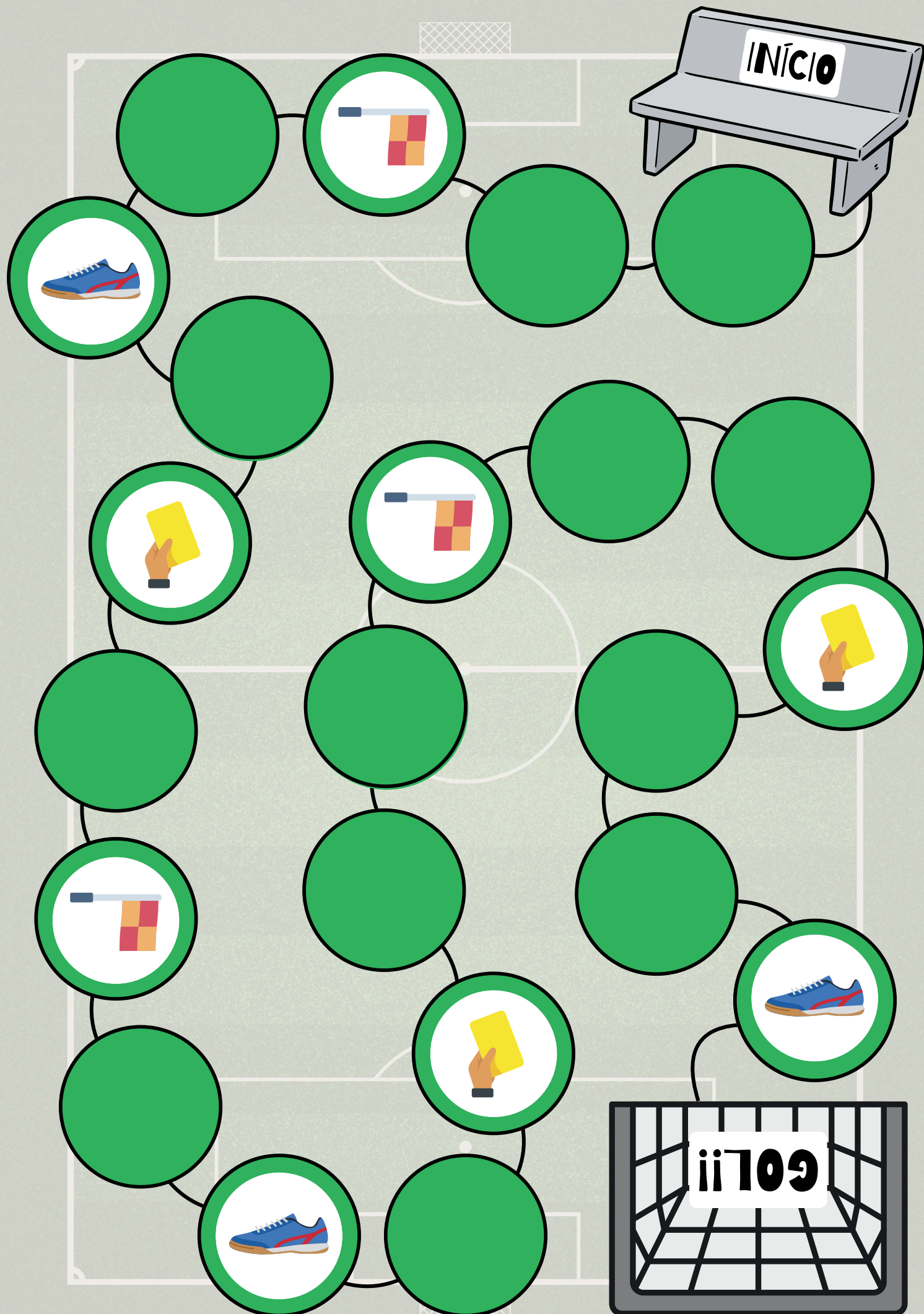
-  Impedimento: O jogador correu mais rápido que a bola! O peão deve voltar 2 casas imediatamente.
-  Cartão Amarelo: Falta boba de marcação. O jogador perde o ritmo e deve ficar 1 rodada sem jogar.
-  Falta na Área (Pênalti): Uma chance de ouro cara a cara com o goleiro! O jogador sorteia um cartão rítmico. Se ele conseguir ler o ritmo perfeitamente e de primeira (sem titubear ou errar o pulso), ele converte o pênalti e avança 2 casas direto. Se errar, o peão permanece na mesma casa.

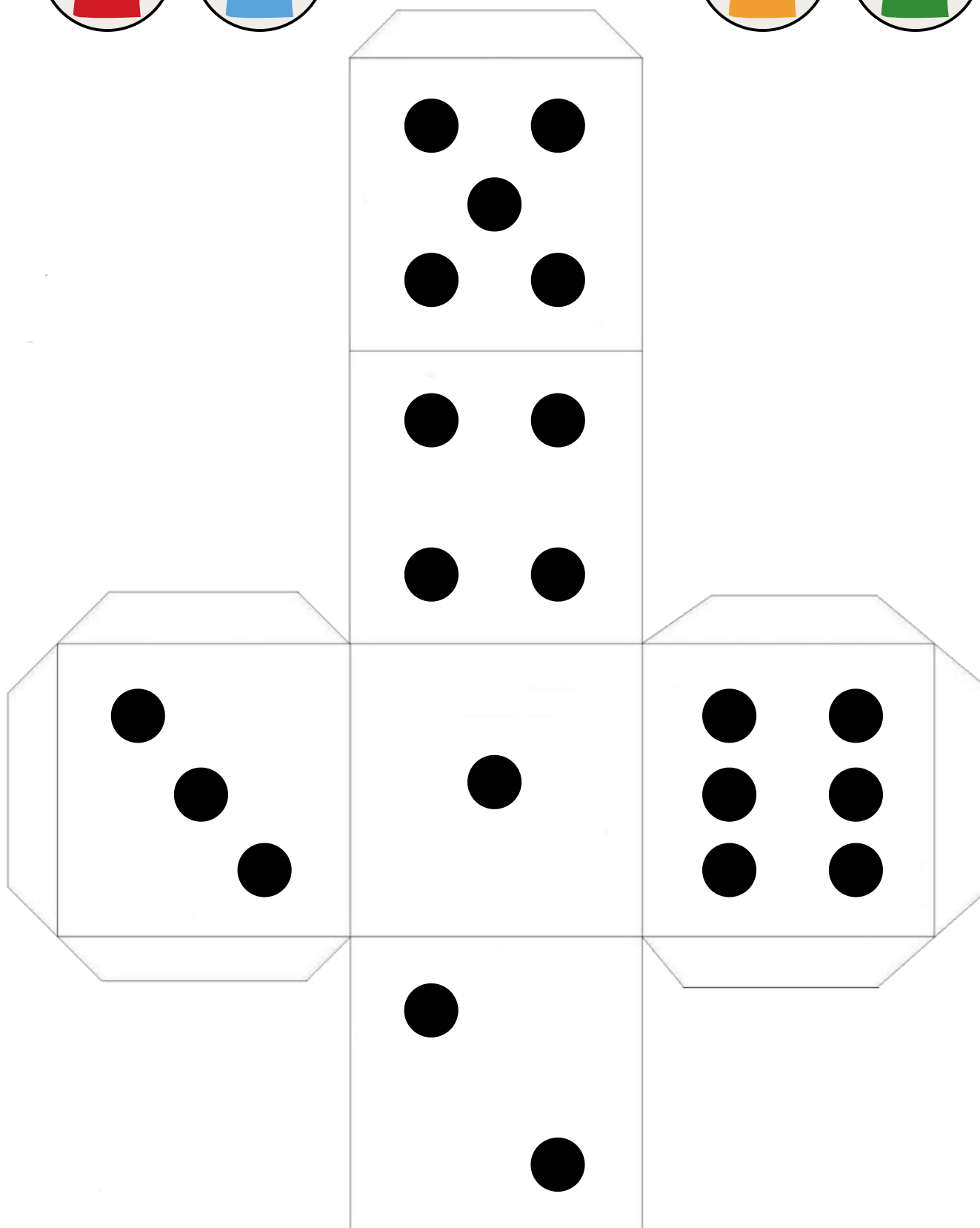
## MODO AULA INDIVIDUAL (UM A UM)

Adaptações dinâmicas para o professor aplicar com apenas um aluno.

- Desafio Contra o Relógio (O Contra-Ataque): O aluno joga sozinho contra o "cronômetro da partida" ativado pelo professor (ex: 2 minutos). O objetivo é levar o peão do início ao gol antes do tempo esgotar. Cada vez que o aluno errar a leitura de um cartão rítmico, o peão permanece na casa, mas o professor adiciona +10 segundos de acréscimo no tempo final como penalidade.
- O Professor Goleiro: O aluno avança normalmente jogando o dado. Porém, toda vez que ele cair na casa especial do Pênalti, o professor assume o papel de goleiro e escolhe secretamente a carta rítmica mais desafiadora do monte para o aluno ler. Se o aluno acertar, é gol e ele avança; se errar, o professor faz a defesa e o aluno é obrigado a voltar 1 casa.

 **Dica:** Deixe o jogo ainda mais temático utilizando instrumentos de percussão que lembram a torcida nos estádios (como um caxixi, reco-reco ou agogô) para a execução dos ritmos das cartas. Isso tira o foco apenas das palmas convencionais e introduz uma rica exploração de timbres durante a partida!





**TOKENS**  
jogadores

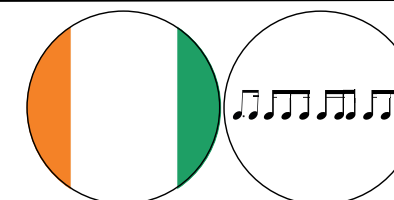
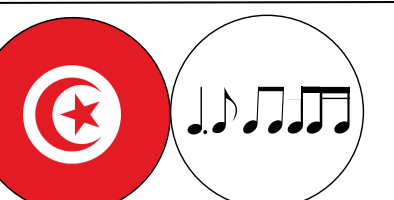
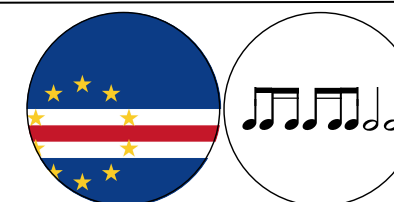
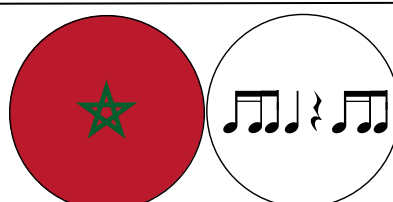
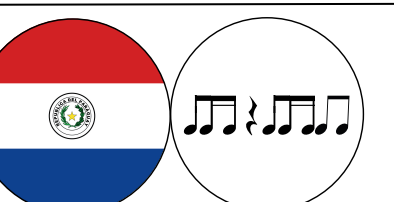
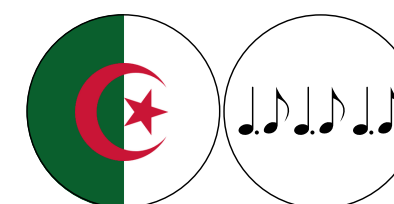
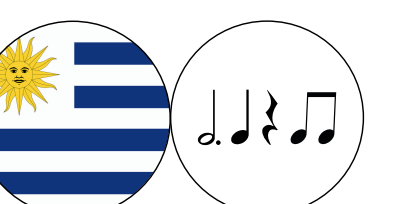
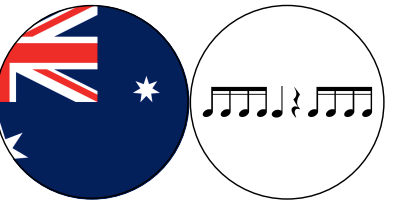
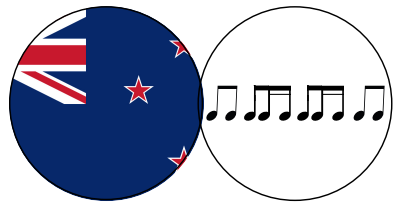
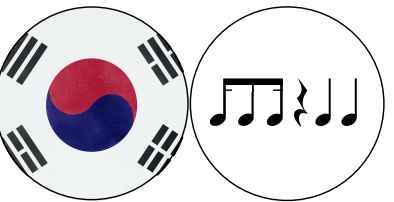
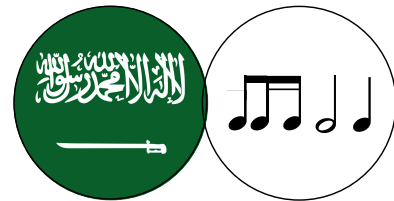
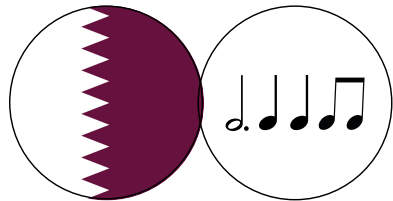
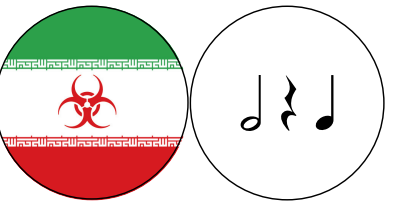
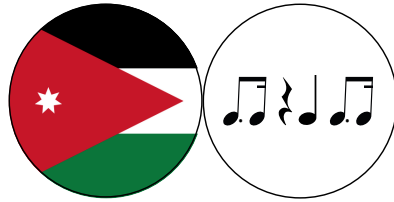
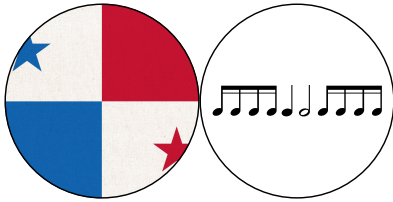
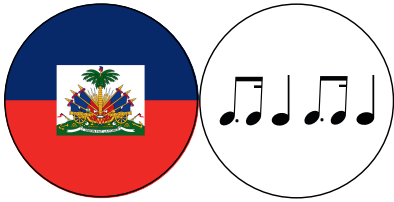
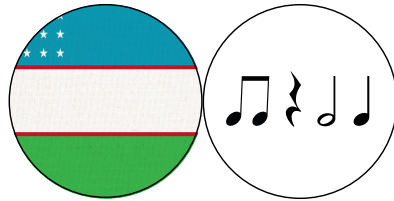
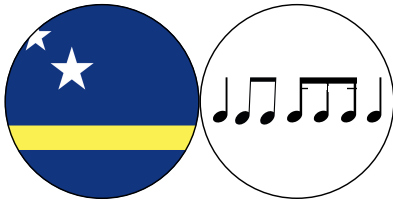
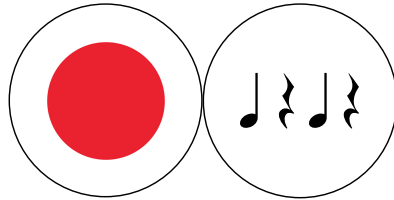
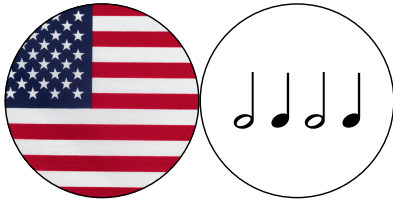
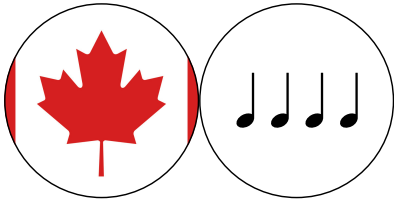
**DADO**

# Ritmos Musicais

## **Mini Cartas de Países**



Mini Cartas de Países



Ritmos Musicais

<div data-bbox="108 107 504 304">   </div>	<div data-bbox="584 107 979 304">   </div>	<div data-bbox="1058 107 1453 304">   </div>
<div data-bbox="108 333 504 530">   </div>	<div data-bbox="584 333 979 530">   </div>	<div data-bbox="1058 333 1453 530">   </div>
<div data-bbox="108 562 504 759">   </div>	<div data-bbox="584 562 979 759">   </div>	<div data-bbox="1058 562 1453 759">   </div>
<div data-bbox="108 797 504 994">   </div>	<div data-bbox="584 797 979 994">   </div>	<div data-bbox="1058 797 1453 994">   </div>
<div data-bbox="108 1032 504 1229">   </div>	<div data-bbox="584 1032 979 1229">   </div>	<div data-bbox="1058 1032 1453 1229">   </div>
<div data-bbox="108 1258 504 1456">   </div>	<div data-bbox="584 1258 979 1456">   </div>	<div data-bbox="1058 1258 1453 1456">   </div>
<div data-bbox="180 1841 453 1872"> Mini Cartas de Países </div>	<div data-bbox="584 1485 979 1682">   </div>	
	<div data-bbox="584 1709 979 1906">   </div>	<div data-bbox="1209 1809 1414 1841"> Ritmos Musicais </div>
	<div data-bbox="584 1933 979 2130">   </div>	



[www.facebook.com/clavedec](http://www.facebook.com/clavedec)



[www.instagram.com/clavedec.official](http://www.instagram.com/clavedec.official)



[www.youtube.com/clavedec](http://www.youtube.com/clavedec)



[www.pinterest.com/clavedec](http://www.pinterest.com/clavedec)



[clavedec.com.br](http://clavedec.com.br)